

NOM :



EXAMEN ARBITRE REGIONAL SABRE

- 1 - Un tireur, déclaré comme touché, enlève son masque sans en demander la permission à l'arbitre. Celui-ci :
- lui inflige un carton jaune pour retrait du masque sans autorisation
 - ne le sanctionne pas
 - lui inflige un carton rouge du 2^{ème} groupe pour « arrêt abusif du combat »
- 2 - Dans une compétition officielle minime, le blason bleu est :
- obligatoire
 - facultatif
 - recommandé
- 3 - Lors d'une attaque par prise de fer au sabre, l'adversaire casse la lame du tireur en le touchant :
- l'arbitre annule la touche
 - l'arbitre accorde la touche mais lui donne un carton rouge pour acte violent
 - l'arbitre annule la touche et donne un carton jaune à l'adversaire
- 4 - Une parade est dite simple directe quand elle est faite :
- dans la ligne ouverte par l'attaque
 - dans la ligne opposée à l'attaque
 - dans la même ligne que l'attaque
- 5 - Toutes les personnes qui participent ou assistent à une épreuve d'escrime :
- sont soumises au règlement en vigueur si elles se trouvent en bordure des pistes
 - sont soumises au règlement en vigueur et doivent s'y conformer sous peine de sanction
 - sont soumises au règlement en vigueur sauf les spectateurs et les officiels situés dans les tribunes
- 6 - Le combat est engagé quand :
- l'arbitre donne le commandement de « Allez »
 - il y a un contact de fer
 - les tireurs exécutent le premier déplacement
- 7 - Le tireur A fait une attaque composée en marcher-fente. Le tireur B fait tomber l'attaque dans le vide, et se fend pour toucher alors que A fait une remise d'attaque immédiate.
- A est touché grâce à la riposte de B.
 - A est touché grâce à l'attaque de B
 - B est touché grâce à la remise d'attaque de A
- 8 - Lorsqu'un arbitre officie lors d'une poule :
- il peut commencer au choix par le début ou par la fin de la liste établie sur la feuille de poule
 - il doit respecter l'ordre des matchs indiqué sur la feuille de poule
 - il peut appeler les matchs listés sur la feuille de poule sans respecter l'ordre établi
- 9 - Dans une épreuve benjamin, aux trois armes :
- les lames utilisées sont des lames n° 2
 - les lames utilisées sont des lames n° 4
 - les lames utilisées sont des lames n° 5

NOM :



10 - Les manches de la veste conductrice, au sabre :

- doivent être fixées aux poignets à l'aide d'une bande élastique.
- doivent recouvrir entièrement les mains du tireur
- ne sont pas fixées aux poignets.

11 - Le tireur A porte une attaque qui touche et tombe en même temps :

- l'arbitre annule la touche et lui donne un carton rouge
- l'arbitre annule la touche et lui donne un carton jaune
- l'arbitre annule simplement la touche portée

12 - La remise en garde, pour sortie latérale, peut placer le combattant fautif :

- Jamais derrière la ligne arrière
- Au delà de la ligne arrière et entraîner une touche
- Toujours dans les deux derniers mètres

13 - Les fautes du 1^{er} groupe, sans suppression de la touche éventuellement portée, sont :

- corps à corps pour éviter une touche
- interruption abusive du combat
- coups portés en tombant

14 - Pendant les minutes de repos :

- l'arbitre autorisera plusieurs personnes à intervenir auprès du tireur
- l'arbitre n'autorisera pas l'intervention d'une ou plusieurs personnes auprès du tireur
- l'arbitre autorisera une seule personne à intervenir auprès du tireur

15 - En escrime, le terrain doit représenter :

- une surface plane
- une surface plane et horizontale
- une surface horizontale

16 - Dans une attaque au fer par battement, quand le battement est fait sur le fort de la lame adverse :

- l'attaque est mal exécutée
- l'attaque est correctement exécutée
- l'attaque est valable que si une seule lampe s'allume

17 - Dans toutes les épreuves de jeunes, le passage du pied arrière devant le pied avant est sanctionné par :

- un carton jaune à la 1^{ère} infraction et un carton rouge en cas de récidive
- un carton rouge à chaque fois
- un avertissement et le tireur recule d'un mètre

18 - Si un des deux tireurs s'arrête avant le commandement de « halte » et qu'il est touché :

- l'arbitre doit annuler la touche
- l'arbitre accorde la touche
- l'arbitre annule la touche mais donne un carton jaune pour interruption abusive du combat

19 - Les sanctions, manifestées par des cartons jaune et rouge :

- doivent être inscrites sur un formulaire spécial valable pour l'épreuve
- ne sont soumises à aucune inscription, mais doivent être signalées verbalement au tireur
- doivent être mentionnées sur la feuille de match, de poule ou de rencontre

20 - Entre deux matchs d'élimination directe, le temps de repos, pour un tireur est de :

- une minute
- cinq minutes
- dix minutes

NOM :



- 21 - L'attaque est correctement exécutée quand :
- le tireur marche le bras raccourci, fait une fente et touche en allongeant le bras
 - l'allongement du bras, menaçant continuellement de la pointe ou de la taille la surface valable, précède le déclenchement de la fente
 - le tireur en faisant sa fente, dépasse son adversaire et touche en se retournant
- 22 - Aux trois armes, la position de garde doit être prise :
- immobile, les pieds immédiatement derrière la ligne de mise en garde
 - pointe en ligne, les pieds sur la ligne de mise en garde
 - dans n'importe quelle position, mais derrière la ligne de mise en garde
- 23 - A l'intérieur de la coquille, le système de branchement est libre, mais :
- il n'y a pas d'obligation particulière concernant le branchement et le débranchement
 - le système de sécurité doit avoir une dimension précise
 - un système de sécurité, empêchant le débranchement en cours de match, est obligatoire
- 24- Un tireur redresse son arme sur la piste :
- l'arbitre lui donne un carton rouge
 - l'arbitre lui donne un carton jaune
 - l'arbitre ne le sanctionne pas car cette règle n'est valable qu'au fleuret et à l'épée
- 25 - L'enchaînement des actions offensives, défensives et contre offensives, au cours d'un combat, s'appelle :
- une préparation d'attaque
 - la durée du combat
 - une phrase d'arme
- 26 - Le sabre d'un tireur a un défaut d'isolation à l'intérieur de la coquille et son adversaire marque une touche sur la coquille :
- l'arbitre annule la touche et lui donne un carton jaune
 - l'arbitre annule la touche
 - l'arbitre accorde la touche
- 27 - Lors d'une rencontre par équipe, une réclamation peut être adressée à l'arbitre par :
- le capitaine d'équipe ou l'entraîneur
 - le capitaine d'équipe ou le tireur en piste
 - n'importe quel membre de l'équipe présent dans la zone
- 28 - Les dispositions du règlement des jeunes sont valables :
- pour les catégories poussins, pupilles et benjamins
 - pour toutes les catégories jusqu'à minimes
 - pour toutes les catégories jusqu'à cadets
- 29 - Dans le règlement international, au cours d'un même match, une troisième faute du 1^{er} groupe est sanctionnée :
- par un carton noir
 - par un carton rouge
 - par un carton jaune
- 30 - L'ensemble des matchs entre les tireurs de deux équipes s'appelle :
- une rencontre
 - une épreuve
 - une manche